Министерство науки и высшего образования РФ Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Томский государственный университет систем управления и радиоэлектроники (ТУСУР)»

Кафедра компьютерных систем в управлении и проектировании (КСУП)

ОТЧЕТ

По лабораторной работе №2 «Разработка пользовательского интерфейса»

По дисциплине системное программное обеспечение

Студент гр.531

\_\_\_\_\_\_\_\_\_Исаков С.А.

«\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_ 2024 г.

Проверил

доцент каф. КСУП

\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Ганджа Т.В.

«\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_ 2024г.

Томск 2024г.

**ВВЕДЕНИЕ**

Цель работы: изучить разработку адаптивного пользовательского интерфейса десктоп-приложения.

Задачи: 1) Изучить использование фреймворка пользовательского интерфейса Windows Forms и его компоненты.

2) Освоить компоненты и свойства для создания адаптивного дизайна.

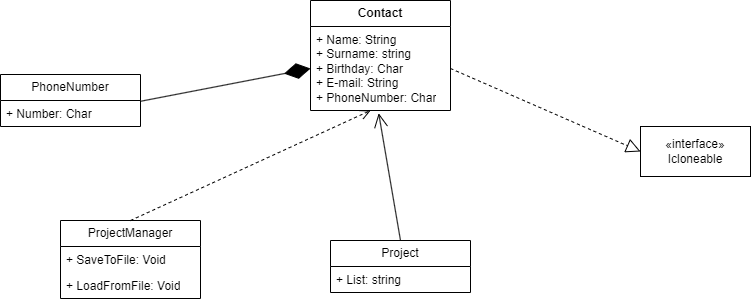
3) Освоить обработку событий компонентов Windows Forms.

4) Реализовать передачу данных между разрабатываемыми формами и пользовательскими элементами управления.

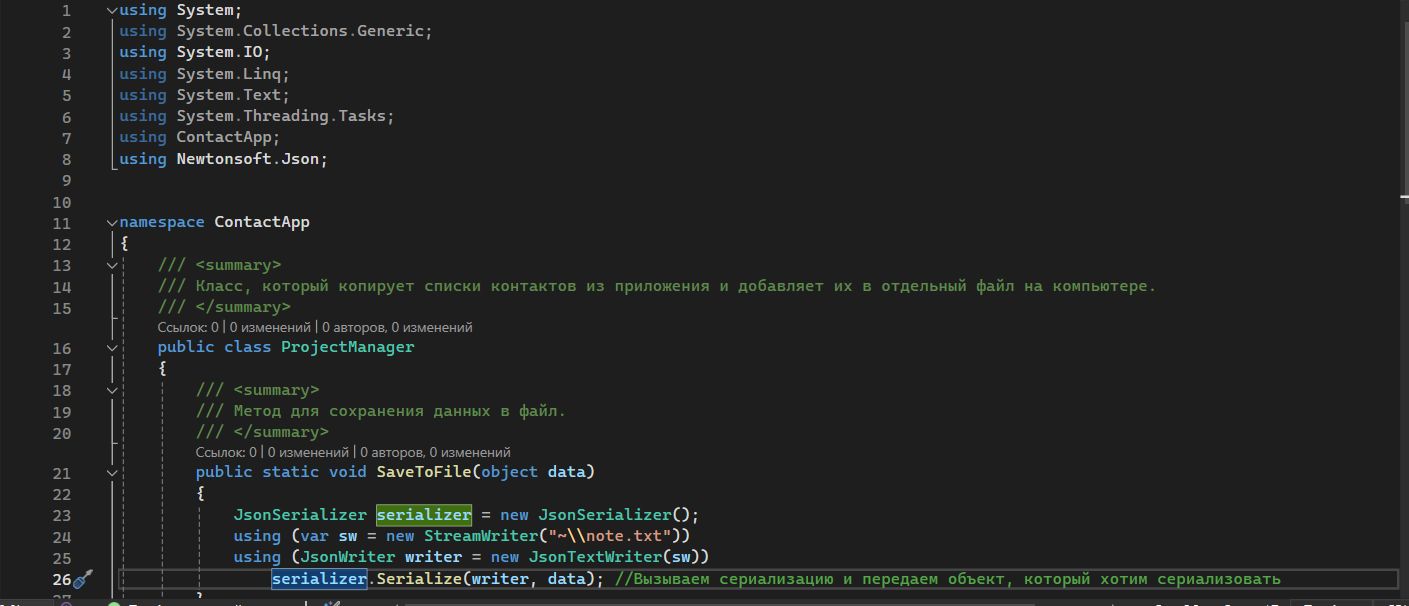
5) Реализовать защиту от некорректного ввода.

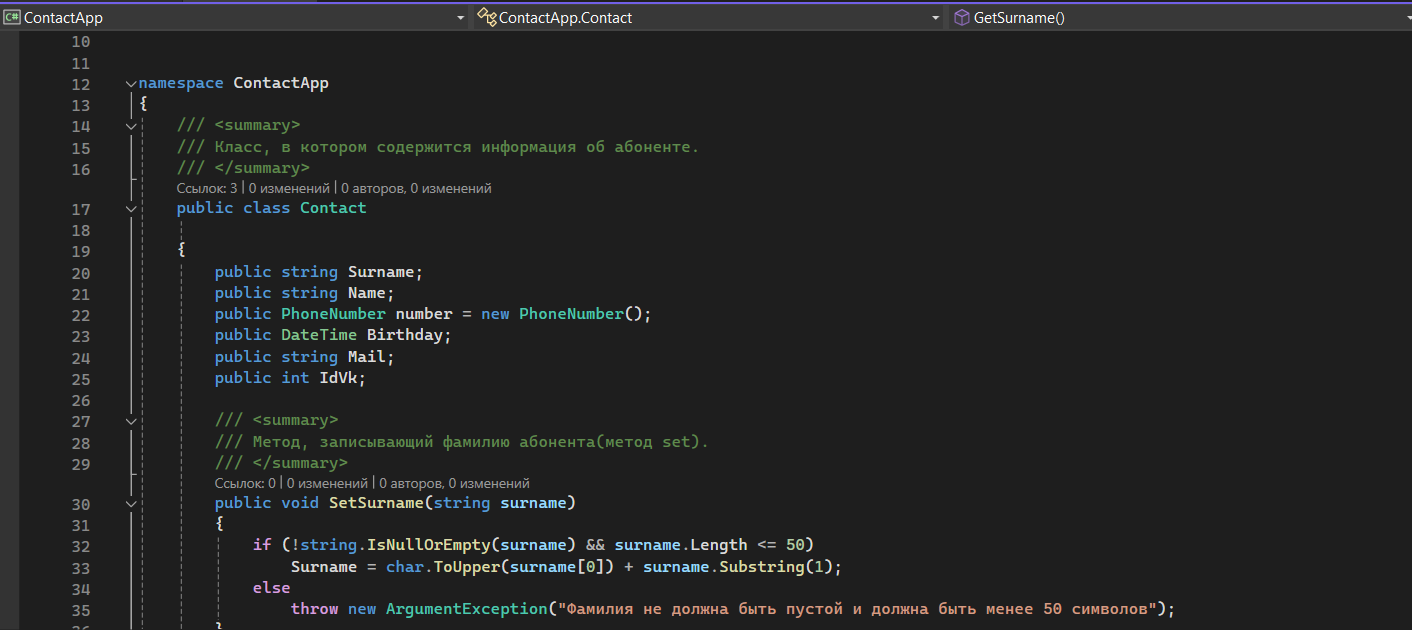
**ОСНОВНАЯ ЧАСТЬ**

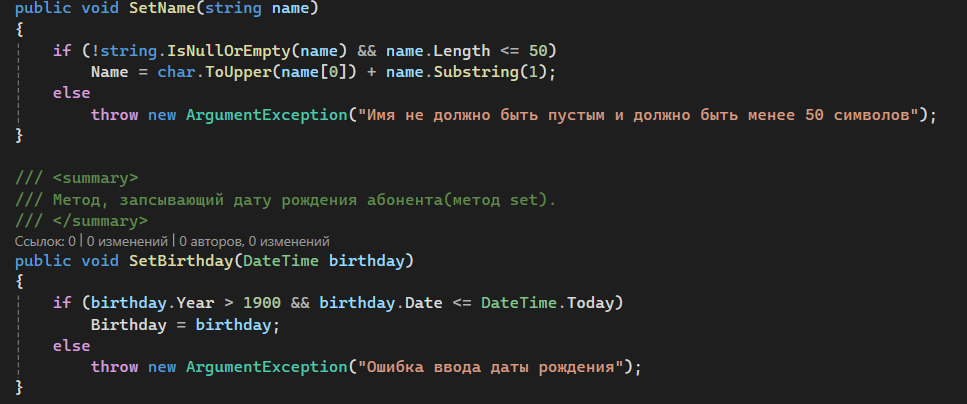
1.UML-Диаграмма классов

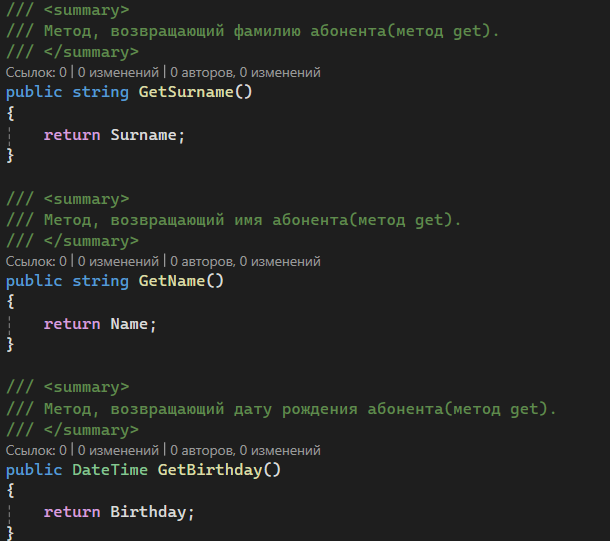


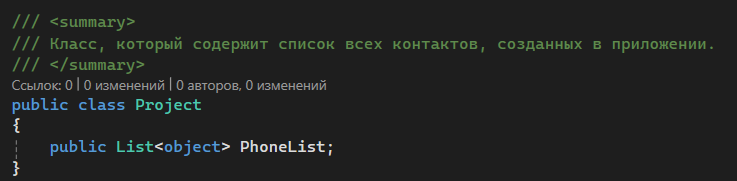
2. Пример исходного кода, демонстрирующий создание и инициализацию экземпляров каждого класса программы, а также вызов их методов.











ВЫВОД

В данной лабораторно работе мы изучили разработку адаптивного пользовательского интерфейса